
EL MERCATO DE LA MAZMORRA

Mod de Economía y Comercio para Project Zomboid Build 42

Servidor: LA MAZMORRA |
Autor: Anddrus - Paka |
Versión 1.0 |

Esta guía cubre todas las mecánicas del mod en detalle: reglas, limitaciones, precios, comisiones y configuraciones. Dirigida a jugadores y administradores del servidor La Mazmorra.

INDICE DE CONTENIDO

#	Sección
01	Sistema de Créditos
02	Tienda del Servidor — Precios
03	Concesionaria de Vehículos
04	Casa de Cambios (ATM)
05	Mercado de Jugadores
06	Misiones Diarias
07	Casa de Subastas
08	Transferencia de Créditos
09	Vida Extra y Sistema de Rescate
10	Casino — Tragamonedas
11	Casino — Minas
12	Casino — Ruleta Europea
13	Panel de Administrador
14	Configuración Sandbox
15	Preguntas Frecuentes

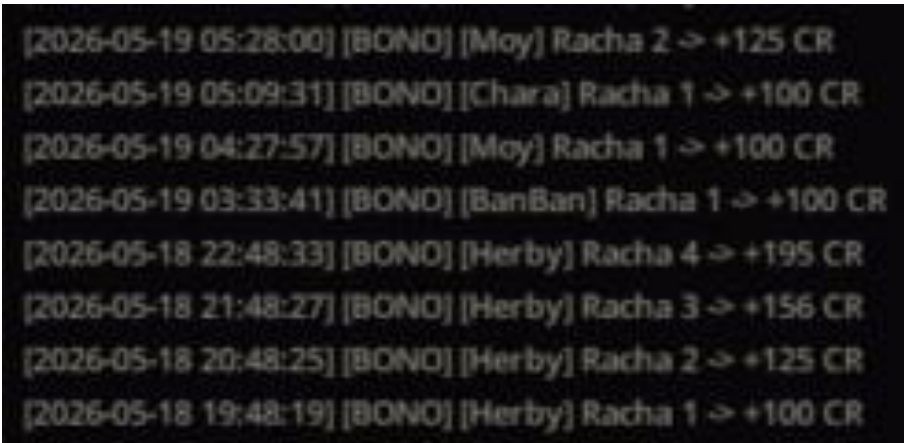
01. SISTEMA DE CREDITOS

Los Créditos (CR) son la moneda oficial del servidor La Mazmorra. Todo el sistema económico del mod gira alrededor de ellos.

Créditos iniciales y vidas

Parámetro	Valor por defecto	Configurable
Créditos al unirse	500 CR	Si
Vidas extras iniciales	3	Si
Bono horario base	100 CR	Si
Multiplicador máximo de racha	x20	Si

Bono horario y rachas



Cada hora conectada al servidor el jugador recibe el bono horario. La racha aumenta con cada bono recibido y multiplica la recompensa. Si el jugador no se conecta por más de 2 horas, la racha se reinicia a 1.

Racha	Multiplicador	Ejemplo con bono base 100 CR
1	x1	100 CR
2	x1.25	125 CR
3	x1.5	150 CR
4+	Hasta el máximo configurado	Hasta 2,000 CR (x20)

Donde ver el saldo de Créditos. - El saldo aparece en la ventana principal del mod (Cuenta: \$XXXX CR) y en el encabezado de cada ventana de la tienda y el casino.

02. TIENDA DEL SERVIDOR — PRECIOS

La tienda entrega los ítems directamente al inventario del jugador al comprar. No hay comisión — el precio mostrado es exactamente lo que se descuenta solo debes ubicar la pestaña de interés, el ítem que quieras comprar y darle al botón dorado de la derecha “COMPRAR”.



SURVIVAL

Ítem	Precio CR
Generador Eléctrico	5,000
Bidón de Gasolina	1,000
Analgésicos	500
Linterna	1,000
Mochila de Sedentarismo	2,000
Paquete de Cigarrillos	700
Línea de Pesca Premium	4,500

ARMAS Y MUNICION

Ítem	Precio CR
Caja de (Escopeta / 9mm / .308 / .44 / .45 / 5.56 / .38)	2,000 c/u
Machete	3,500
Bate de Beisbol	3,500
Hacha	4,000

HERRAMIENTAS

Ítem	Precio CR
Destornillador	800
Llave Inglesa	3,500
Pico	3,500
Martillo	500
Sierra	800
Soplete	1,200

MATERIALES

Ítem	Precio CR
Caja de Clavos	500
Tablón de Madera	300
Caja de Tornillos	500
Barra de Metal	3,000
Tanque de Propano	2,300
Crisol Cerámico Pequeño	3,500

COMIDA

Ítem	Precio CR
Sartén	2,500
Conserva de Carne	350
Avena Cruda	250
Botella de Agua	350
Barra de Granola	150

ESPECIAL

Ítem	Precio CR	Descripción
------	-----------	-------------

Vida Extra	10,000	Activo rescate automático cuando la vida cae al umbral crítico (35%).
------------	--------	---

03. CONCESIONARIA DE VEHICULOS

La pestana de Vehículos en la tienda funciona diferente al resto. Al comprar, el vehículo SPAWNEA en el mundo junto al jugador y la llave aparece directamente en el inventario.

Vehiculo	Precio CR
'78 Lamborghini Countach	100,000
'86 Chevrolet CUCVs	95,000
'69 Dodge Charger	98,000
'89 LAND ROVER Defender	95,000
'91 RANGE ROVER Classic	96,000
'84 Mercedes Benz W460	98,000
'70 Plymouth Road Runner	94,000
'86 Oshkosh P19A Military	150,000

IMPORTANTE: Asegúrate de estar en un espacio abierto al comprar. El vehículo spawna en tu posición exacta — paredes u obstáculos cercanos pueden causar problemas.

La llave del vehículo comprado aparece en tu inventario. Si la pierdes, necesitaras habilidades de mecánico para volver a entrar.

04. CASA DE CAMBIOS (ATM)

Convierte objetos dentro del juego en créditos del servidor. **Tasa de cambio por defecto: 5 unidades de valor = 1 CR (configurable).**



Ítems aceptados por el ATM

Categoría	Ítems incluidos
Dinero	Efectivo, fajos de billetes, monedas
Metales preciosos	Barras de plata y oro
Gemas	Diamante, Rubí, Esmeralda, Amatista, Zafiro, Cristal (GEMA)
Anillos	Plata, oro, con y sin piedras preciosas
Pendientes	Plata, oro y con gemas
Brazaletes	Rígidos y de cadena en plata y oro
Collares	Cortos y largos en plata y oro
Gargantillas	Choker con Diamante, Zafiro y Ámbar
Pirsings	Nariz y ombligo en distintos acabados
Aretes especiales	Colmillo de jabalí, cráneo de ave y otros

Como depositar y retirar

1. Abre el mod y selecciona "CASA DE CAMBIO (ATM)".
2. La ventana muestra el valor total de ítems aceptados en tu inventario.
3. Clic en DEPOSITAR: los ítems desaparecen y los créditos se abonan.
4. Para retirar: introduce la cantidad y clic en RETIRAR.
5. Recibirás dinero físico del juego equivalente en créditos.

No hay comisión en el ATM. El cambio es directo.

05. MERCADO DE JUGADORES

Permite comprar y vender ítems entre jugadores con créditos. Usa custodia física: el ítem sale del inventario del vendedor al publicarse.



Flujo de una venta

Paso	Vendedor	Comprador
1	Selecciona ítem del inventario	Explora el mercado
2	Fija el precio en CR	Selecciona el ítem deseado
3	Clic REGISTRAR: ítem sale del inventario	Clic COMPRAR: créditos descontados
4	Recibe CR (menos comisión) al venderse	Recibe el ítem al instante
5	Puede cancelar: ítem vuelve al inventario	—

Comisión y limitaciones

Parámetro	Valor por defecto
Comisión de venta	10% del precio
Máximo publicaciones activas por jugador	5
Funciona con vendedor offline	Si
Ítem disponible si cancelas	Si, vuelve al inventario

Ejemplo Practico: Vendes un ítem a 1,000 CR con comisión del 10%. El comprador paga 1,000 CR. Tu recibes 900 CR. - 100 CR van al servidor.

06. MISIONES DIARIAS

Encargos de entrega de ítems con recompensa en créditos. Son COMPETITIVAS: cuando un jugador la completa, queda bloqueada para el resto hasta el siguiente reinicio.



Oficios y tipos de misión

Oficio	Tipo de ítems requeridos
Mecánico	Repuestos y herramientas de automóviles
Carpintero	Materiales de construcción y madera
Soldador	Metales y herramientas de soldar
Medico	Suministros médicos y vendas
Cocinero	Ingredientes y utensilios de cocina
Cazador	Pieles, cuero y carne animal
Electricista	Cables, chatarra electrónica, alambre
Sastre	Tela, hilo y accesorios de costura
Metalurgista	Metales y materiales de fundición
Militar	Suministros tácticos y militares

Como completar una misión

1. Abre el mod y entra a MISIONES DIARIAS.
2. Revisa los requisitos de la misión que te interesa.
3. Reúne los ítems en tu inventario.
4. Selecciona la misión y haz clic en RECLAMAR.
5. Los ítems desaparecen del inventario automáticamente.
6. Los créditos se abonan y la misión queda bloqueada para los demás.

Configuración del ciclo de reinicio:

Parámetro	Valor por defecto
Reinicios por día	2
Misiones generadas por ciclo	5 (configurable)
Multiplicador de recompensas	x10 (configurable)

Revisa las misiones al inicio de tu sesión para competir por las más rentables, y recuerda que el primer jugador en completar y reclamar una misión, bloquea esta misión para el resto de jugadores del servidor, por ello es importante cumplir las misiones antes que el resto.

07. CASA DE SUBASTAS

Vende ítems al mejor postor en un periodo de tiempo definido. Incluye un sistema de WALLET por subasta como garantía de pago.



Como funciona la wallet de subasta

Para pujar debes depositar créditos en la wallet exclusiva de esa subasta. Los créditos quedan retenidos hasta que termine la subasta:



Acción	Resultado
Depositar a wallet	Los CR salen de tu cuenta y quedan en garantía
Realizar puja	La puja debe ser $\leq$ tu saldo de wallet
Ganar la subasta	Se cobra solo tu puja ganadora del saldo de wallet
Excedente de wallet (ganador)	Vuelve a tu cuenta automáticamente
Perder la subasta	Tu wallet completa vuelve a tu cuenta al terminar
Cancelar (sin pujas)	El ítem vuelve al vendedor, wallets devueltas

Duración y cierre automático

Duración elegible	Notas
3 días	Duración mínima
4 días	Intermedia
5 días	Duración máxima

Al terminar el tiempo el servidor cierra la subasta automáticamente, aunque los jugadores estén desconectados. Si el ganador esta offline, el ítem queda pendiente y se entrega al reconectarse.

- Si nadie puja, el ítem vuelve al inventario del vendedor sin costo.
- **Una subasta NO puede cancelarse si ya tiene pujas activas.**

08. TRANSFERENCIA DE CREDITOS

Envía créditos directamente a otro jugador. Funciona, aunque el destinatario este desconectado — recibirá los créditos al volver.



Como transferir:

1. Abre el mod y selecciona TRANSFERENCIA DE CREDITOS.
2. Escribe el nombre exacto del jugador destinatario.
3. Ingresa la cantidad y confirma.

Parámetro	Detalle
Comisión	Sin comisión — se transfiere el monto exacto
Requiere destinatario online	No
Notificación al destinatario	Si, si está conectado
Mínimo a transferir	1 CR
Puede transferirse a sí mismo	No

09. VIDA EXTRA Y SISTEMA DE RESCATE

Compra Vidas Extra en la pestaña ESPECIAL de la tienda (10,000 CR c/u). Cada vida activa un rescate automático cuando tu salud cae al límite crítico.

Como funciona el rescate:

Parámetro	Valor por defecto
Umbral de vida para activar rescate	35% de salud
Duración del godmode de rescate	10 segundos

Costo por rescate	1 vida extra
Funciona si no tienes vidas extra	No

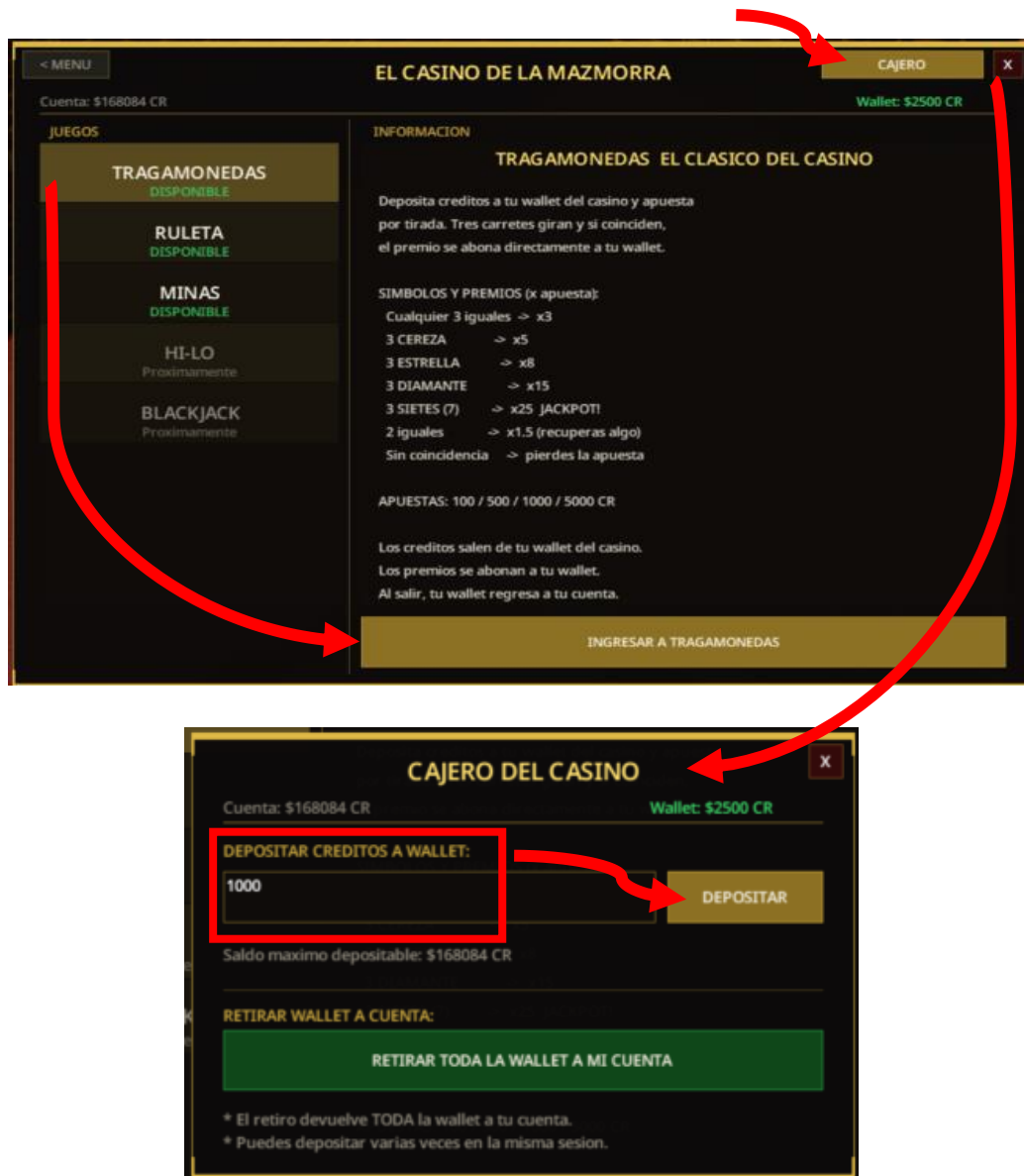
Al caer por debajo del 35% de vida, el mod activa el modo dios (godmode) durante 10 segundos. En ese tiempo eres invulnerable. Al terminar el godmode se consume 1 vida extra y quedas expuesto de nuevo.

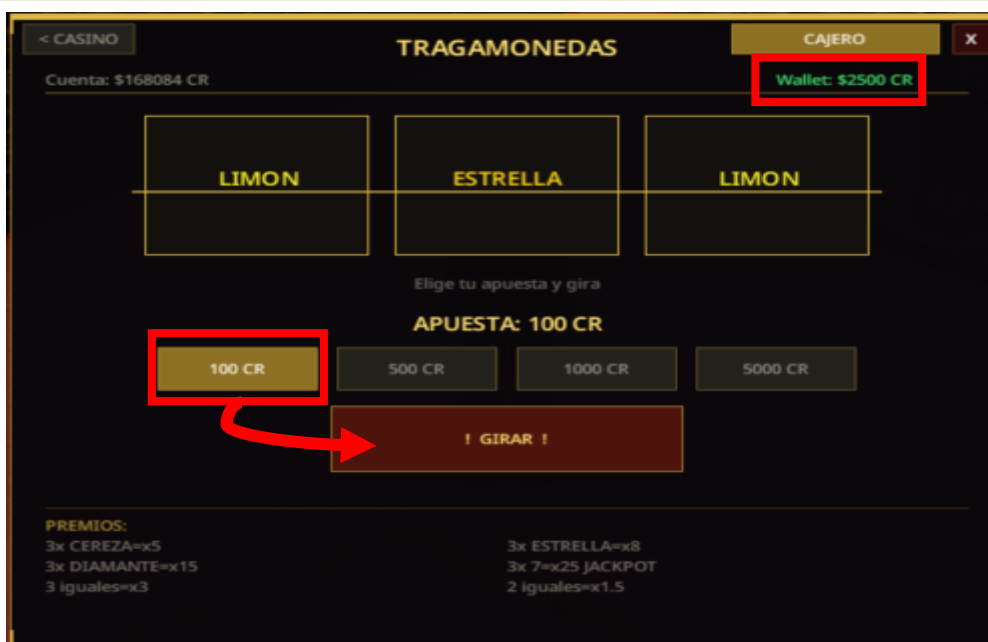
- Usa los 10 segundos de godmode para alejarte del peligro y curarte.
- **El sistema no actúa si mueres instantáneamente (por encima del umbral).**

10. CASINO — TRAGAMONEDAS

IMPORTANTE — Wallet del Casino: antes de jugar debes depositar créditos en la wallet del casino usando el CAJERO. Las apuestas salen de la wallet, los premios se abonan a la wallet. Puedes retirar tu wallet en cualquier momento.

- *La wallet del casino es COMPARTIDA entre Tragamonedas, Minas y Ruleta.*





Para iniciar el juego primero debes asegurarte que tengas cargado crédito en tu wallet, puedes ver el saldo de tu wallet siempre en la parte superior derecha de la ventana principal del Casino como en la ventana del cajero y la ventana de cada Juego, luego debes seleccionar el tipo de apuesta que quieres hacer entre los montos de opciones 100CR, 500CR, 1000CR Y 5000CR, luego le das a Girar, esperas 6 segundos y el resultado saldrá si tu jugada es ganadora o no dependiendo las combinaciones que logres obtener en cada juego.

Símbolos y multiplicadores

Combinación	Multiplicador	Ejemplo: apuesta 1,000 CR
3x CEREZA	x5	5,000 CR
3x ESTRELLA	x8	8,000 CR
3x DIAMANTE	x15	15,000 CR
3x 7 — JACKPOT	x25	25,000 CR
Cualquier 3 iguales	x3	3,000 CR
2 iguales	x1.5	1,500 CR
Sin coincidencia	x0 — pierde la apuesta	0 CR

Niveles de apuesta

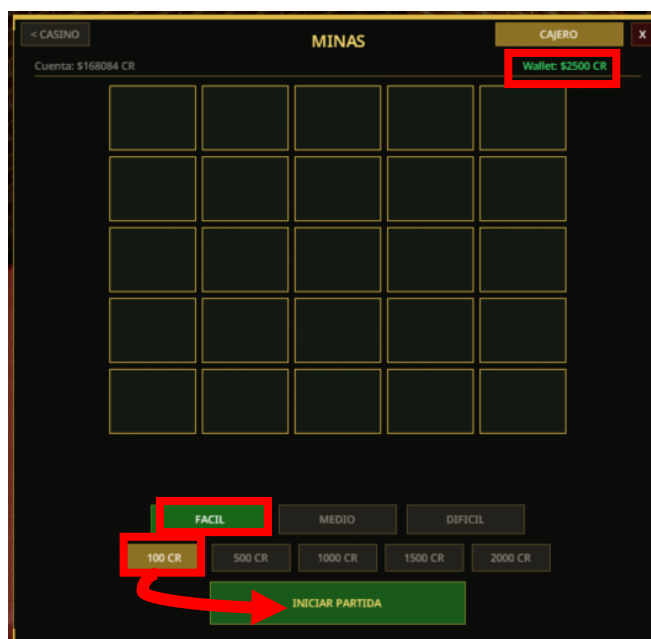
Apuesta	Premio máximo (x25 JACKPOT)
100 CR	2,500 CR
500 CR	12,500 CR

1,000 CR	25,000 CR
5,000 CR	125,000 CR

El resultado lo genera el servidor. La animación de 2 segundos es visual — el resultado ya está calculado al iniciar el giro

11. CASINO — MINAS

Cuadrícula 5x5 (25 casillas) con minas ocultas generadas por el servidor. El jugador destapa casillas evitando minas. Puede retirarse en cualquier momento para cobrar lo acumulado.



Para iniciar el juego primero debes asegurarte que tengas cargado crédito en tu wallet, puedes ver el saldo de tu wallet siempre en la parte superior derecha de la ventana principal del Casino como en la ventana del cajero y la ventana de cada Juego, luego debes seleccionar el nivel de dificultad del juego, posteriormente elegir entre los montos de opciones 100CR, 500CR, 1500CR Y 2000CR, luego le das a “INICIAR PARTIDA”, y podrás ver como las casillas del juego tienen el símbolo de “?”, ahora debes hacer clic en las casillas donde crees que no existe una bomba, al hacer las jugadas necesarias recibes el premio, al caer en una bomba pierdes la partida.

Niveles de dificultad

Nivel	Minas	Mult. por casilla	Min. para cobrar	Bonus
FACIL	8 de 25	x1.20	5 casillas	x2 al llegar a 10
MEDIO	12 de 25	x1.45	4 casillas	x2.5 al llegar a 7
DIFICIL	17 de 25	x2.00	2 casillas	x3 al llegar a 4

Reglas de pago detalladas

- ANTES del mínimo de casillas : multiplicador penalizado x0.8 por casilla.
- AL LLEGAR al mínimo : se aplica el multiplicador normal del nivel.
- AL SUPERAR el número bonus : se aplica multiplicador extra al total.
- RETIRARSE sin destapar nada : se devuelve la apuesta completa.
- PISAR UNA MINA : se pierde la apuesta (ya descontada al iniciar).

Probabilidades y premios máximos

Nivel	Objetivo	Probabilidad	Apuesta	Premio
FACIL	Mínimo (5 casillas)	~10%	2,000 CR	4,979 CR
FACIL	Bonus (10 casillas)	~1%	2,000 CR	24,766 CR
MEDIO	Mínimo (4 casillas)	~5%	2,000 CR	8,820 CR
MEDIO	Bonus (7 casillas)	~0.4%	2,000 CR	56,840 CR
DIFICIL	Mínimo (2 casillas)	~9%	2,000 CR	8,000 CR
DIFICIL	Bonus (4 casillas)	~0.6%	2,000 CR	96,000 CR

Apuestas disponibles: 100 / 500 / 1,000 / 1,500 / 2,000 CR

12. CASINO — RULETA EUROPEA

Ruleta europea clásica con 37 números (0-36). El 0 es verde y pierde en apuestas de color, par/impar y mitades. Puedes apostar haciendo clic directamente en las casillas del tablero.



Para iniciar el juego primero debes asegurarte que tengas cargado crédito en tu wallet, puedes ver el saldo de tu wallet siempre en la parte superior derecha de la ventana principal del Casino como en la ventana del cajero y la ventana de cada Juego, luego debes seleccionar la casilla a la que quieras apostar, puedes elegir una casilla de la tabla, o elegir si entre color rojo o negro, numero par o impar, la primera mitad de la tabla asi como la segunda, primera segunda y tercera docena de la tabla, luego debes elegir entre los montos de opciones para la apuesta 100CR, 150CR, 500CR 1000CR, 1500CR Y 2000CR, finalmente le das a “GIRAR LA RULETA” y esperas al resultado del juego.

Tipos de apuesta y multiplicadores

Tipo de apuesta	Descripción	Mult.	Probabilidad	Apuesta max
Número exacto	Elegir un número del 0 al 36	x35	2.7%	2,000 CR
Color Rojo	Numeros rojos (18 números)	x2	48.6%	2,000 CR
Color Negro	Numeros negros (18 números)	x2	48.6%	2,000 CR
Par	Numeros pares (0 no cuenta)	x2	48.6%	2,000 CR
Impar	Numeros impares	x2	48.6%	2,000 CR
1-18 (Mitad baja)	Numeros del 1 al 18	x2	48.6%	2,000 CR
19-36 (Mitad alta)	Numeros del 19 al 36	x2	48.6%	2,000 CR
1a Docena	Numeros 1 al 12	x3	32.4%	2,000 CR
2a Docena	Numeros 13 al 24	x3	32.4%	2,000 CR
3a Docena	Numeros 25 al 36	x3	32.4%	2,000 CR
Columna 1	Numeros: 1,4,7,10,13,16,19,22,25,28,31,34	x3	32.4%	2,000 CR
Columna 2	Numeros: 2,5,8,11,14,17,20,23,26,29,32,35	x3	32.4%	2,000 CR
Columna 3	Numeros: 3,6,9,12,15,18,21,24,27,30,33,36	x3	32.4%	2,000 CR

Apuestas disponibles: 50 / 100 / 500 / 1,000 / 1,500 / 2,000 CR

El número exacto tiene apuesta máxima de 2,000 CR para proteger la economía (premio máximo: 70,000 CR).

Numeros ROJOS: 1,3,5,7,9,12,14,16,18,19,21,23,25,27,30,32,34,36. Numeros NEGROS:

2,4,6,8,10,11,13,15,17,20,22,24,26,28,29,31,33,35.

¡IMPORTANTE!

Todos los juegos del Casino de la Mazmorra funcionan bajo el sistema de la Wallet, esta Wallet tiene la función de garantizar que el jugador pueda apostar créditos que realmente tenga en su cuenta principal, y evitar que durante los segundos que dura el juego este pueda gastar sus créditos en los demás apartados del mod, por tanto estos créditos son retenidos mientras el juego está en curso y solo puedes retirar el saldo de la wallet cuando el juego concluye o cuando cierras la ventana del juego el saldo se regresa a tu cuenta principal automáticamente, así mismo para realizar el retiro de tus créditos en la wallet debes dirigirte al cajero del Casino de La Mazmorra, y realizar la operación inversa a la recarga de créditos, es decir:

CAJERO DEL CASINO

Cuenta: \$168084 CR Wallet: \$2500 CR

DEPOSITAR CREDITOS A WALLET:

1000 **DEPOSITAR**

Saldo maximo depositable: \$168084 CR

RETIRAR WALLET A CUENTA:

RETIRAR TODA LA WALLET A MI CUENTA

* El retiro devuelve TODA la wallet a tu cuenta.
* Puedes depositar varias veces en la misma sesion.

Tras “RETIRAR TODA LA WALLET A MI CUENTA”, el saldo total de la wallet regresa a la cuenta principal.

Nota. – No es necesario gastarte todo el saldo de la wallet en los juegos, puedes retirarte y retirar el saldo de la wallet en cualquier momento, el saldo únicamente se retiene mientras se desarrolla un juego desde el inicio hasta el resultado final del juego.

13. PANEL DE ADMINISTRADOR

Accesible solo para admins del servidor. Permite gestionar la economía y monitorear la actividad de todos los jugadores.

PANEL DE ADMINISTRADOR

GENERAR CODIGO DE CREDITOS

5000 **GENERAR**

DAR CREDITOS A JUGADOR

nombre 1000 **DAR**

DAR VIDA EXTRA A JUGADOR

nombre **DAR**

CUENTAS DE JUGADORES

VER HISTORIAL DE MOVIMIENTOS

Herramienta	Descripción
Generar código de créditos	Crea un código único con CR cargados. El jugador lo canjea desde el menú. Ideal para eventos y premios.
Dar créditos a jugador	Transfiere CR a cualquier jugador (online u offline) sin necesitar saldo propio.
Dar vida extra a jugador	Otorga una vida extra a cualquier jugador registrado.
Cuentas de jugadores	Busca por nombre: muestra saldo, vidas, wallet casino e historial de movimientos con scroll.

Historial — Economía	Depósitos ATM, retiros, bonos horarios, transferencias y compras de vida.
Historial — Mercado	Publicaciones activas, ventas completadas y cancelaciones del mercado P2P.
Historial — Compras	Cada ítem o vehículo comprado en tienda: jugador, ítem y precio.

Mediante este panel de control, todo jugador con el rango “admin” dentro del juego puede realizar una gestión en tiempo real sobre los movimientos de créditos de cada persona con relación a este mod, puede realizar transferencias de créditos sin necesidad de tener los créditos en su cuenta a jugadores, transferencias de vidas o generación de códigos cargados de créditos para eventos o socialización con jugadores. Utilizando enlaces directos con los Logs del servidor, y los prints que el mod tiene por defecto un administrador es capaz de mediante este panel, gestionar las cuentas de cada jugador, revisar los movimientos tanto de venta como compras, los resultados de los juegos, abonos o pérdidas en las wallets, pujas que se hacen en las subastas, misiones completadas, abono de créditos por completar misiones, así como transferencias y registros de bonos por conexión al servidor.



14. CONFIGURACION SANDBOX

Todos los valores del mod son configurables al crear la partida. Se organizan en las siguientes páginas del menú sandbox:

Pagina	Opciones configurables
EIMercato_Economia	Créditos iniciales, vidas, tasa ATM, bono horario, multiplicador máximo de racha, umbral de rescate, duración godmode
EIMercato_Mercado	Límite de publicaciones por jugador, porcentaje de comisión
EIMercato_Jobs	Frecuencia de reinicio, cantidad de misiones, multiplicador de recompensas
EIMercato_Precios_Survival	Precio de cada ítem en la pestaña Survival
EIMercato_Precios_Armas	Precio de cada munición y arma
EIMercato_Precios_Herramientas	Precio de cada herramienta
EIMercato_Precios_Materiales	Precio de cada material de construcción
EIMercato_Precios_Comida	Precio de cada ítem de comida
EIMercato_Precios_Vehiculos	Precio de cada vehiculo de la concesionaria

15. PREGUNTAS FRECUENTES

P: Perdí créditos sin razón aparente.

R: El admin puede verificar tu historial en el panel de administrador. Revisa si hiciste transferencias, compras o apuestas en el casino recientes.

P: Compre un vehiculo, pero no apareció.

R: Asegúrate de estar en espacio abierto al comprar. El vehiculo spawna en tu posición exacta. Revisa los alrededores. Si había obstáculos, puede haber spawnado en posición incorrecta.

P: No puedo publicar más ítems en el mercado.

R: Alcanzaste el límite máximo de publicaciones activas (por defecto 5). Cancela o espera a que se vendan publicaciones existentes.

P: Deposité objetos en el ATM, pero no recibí créditos.

R: Solo se aceptan ítems específicos (joyas, gemas, dinero, metales). Verifica que los ítems estén en la lista de aceptados de esta guía.

P: La vida extra no se activó cuando casi morí.

R: El sistema actúa al BAJAR del umbral (35%). Si recibiste daño instantáneo que te mato sin pasar por ese porcentaje, el sistema no tuvo tiempo de reaccionar. Consulta con el admin

P: La subasta termino, pero no recibí el ítem ganado.

R: Si estabas offline al terminar la subasta, el ítem queda pendiente. Al reconectarte lo recibes automáticamente con una notificación.

P: Los créditos de mi wallet del casino desaparecieron.

R: La wallet solo se reduce al apostar y perder. Los créditos no apostados permanecen. Verifica en el CAJERO del casino el saldo actual de tu wallet.

P: El código de canje no funciona.

R: Los códigos son de un solo uso. Probablemente ya fue canjeado. Contacta al administrador para verificar o generar uno nuevo.

P: ¿Como sé que puedo completar una misión?

R: La ventana de misiones muestra los ítems requeridos con cantidad exacta. Si tienes todos en el inventario, el botón RECLAMAR se activa.

P: ¿Puedo apostar desde el lobby del casino?

R: No. Debes entrar al juego específico. Desde el lobby puedes ver la descripción y reglas de cada juego. El CAJERO para depositar o retirar wallet esta accesible desde el lobby y desde dentro de cada juego.

P: ¿Puedo transferir créditos a alguien offline?

R: Si. La transferencia funciona independientemente del estado del destinatario. Recibirá los créditos al conectarse. No hay comisión en las transferencias.

